

LUMEN³ LIGHTING DESIGN



LUMEN³

Gegründet

2005

Partner

Wolfram Bliefert

Christopher Mayer-Berg

Matthias Grüner

ÜBER UNS

Lumen³ ist ein international tätiges Büro für die Planung von Kunst und Tageslicht, mit Sitz in München und Braunschweig. Seit 2005 entwickelt unser Team kreative Lösungen für vielfältigste Anwendungen. Unser Tätigkeitsfeld erstreckt sich dabei von kleinen, innovativen Einzellösungen, Erscheinungsbildern für Automobilhersteller bis zu Neubauten von Konzernzentralen großer Industrie und Handelsunternehmen.

Oben: Neue Meile, Böblingen

Stadträume erscheinen in neuem Licht: die abgehängten, selbstglühenden Sonder Ringleuchten des Typs „neue Meile“ tanzen frei über dem Stadtraum. Eine Abfolge aus Lichtinseln erfindet eine neuartig inszenierte Erzählstruktur im öffentlichen Raum. Das Leuchtdesign entstand in Kooperation mit den Landschaftsarchitekten bauchplan.

Bauherr: Stadt Böblingen, Landschaftsarchitekten: bauchplan, Wien,
Fotos: Clemens Franke



Steelcase Learning und Innovation Center im Briener Forum, München

Bei diesem Projekt stand von Anfang an fest, dass es um weit mehr als nur ein neues Gebäude geht. Das Learning & Innovation Center (LINC) sollte vielmehr die Art und Weise, wie Steelcase EMEA arbeitet, grundlegend verändern. Dabei war klar, dass das LINC eine Bühne für bedeutsame, unvergessliche Erlebnisse sein muss – für Mitarbeiter, Führungskräfte, Kunden, Architekten und Designer, aber auch für die Einwohner Münchens und andere Besucher. Zur Durchführung eines zielgerichteten Entwurfsprozesses wurde vor Erstellung der ersten architektonischen Planungen ein nutzerorientierter Organisationsplan benötigt.

Bauherr: Steelcase, Architektur: Henn, Fotos: Steelcase





Hofstatt, München

Um der hochwertigen Architektur einen einzigartigen Charakter zu geben, entstand ein Lichtkonzept, welches die unterschiedlichen Raumkonzepte der jeweiligen Teile der Passage unterstreicht. Dabei kam es uns besonders darauf an, dass trotzdem ein zusammenhängendes Konzept ablesbar bleibt. Dies erreichten wir, durch gezielte Modulationen der Helligkeiten im Zusammenspiel mit Materialität und Ausdruck dieses Ortes.

Von der ersten Idee, wie wir uns diesen Raum in Licht vorstellen und besonders, wie eine Durchgängigkeit dabei geschaffen werden kann, war eine ganz besondere Herausforderung. Das „Rückrechnen“ einer atmosphärischen Zielvorstellung auf ein „Lichtwerkzeug“ war hier nicht möglich, da die Leuchten quasi neu erfunden werden mussten.

Wir konnten den Architekten von Meili und Peter aus München dabei helfen die Leuchten zu entwerfen, damit diese gewünschte Stimmung erreicht werden kann.

Bauherr: Quantum Immobilien AG, Architektur: Meili, Peter GmbH München, Fotos: Hines

Unten: BMW FIZ, München

Das Forschungs- und Innovationszentrum der BMW Group wurde in seinen Innenräumen generalsaniert und insbesondere lichttechnisch höchst anspruchsvoll gestaltet.

Besonders hervorgehoben wird die Beleuchtung der Arbeitsplätze in den Großraumbüros. Ein multifunktionales Deckenmodul für Heizung, Kühlung, Akustik und Beleuchtung stellt ein besonderes Highlight des Projektes dar. Das Modul dient als integriertes Lichtelement mit Indirekt- und direktem Licht, Tunable White steuerbar und mit Sensoren so gesteuert, dass es nach Tageslicht, Anwesenheit oder auch nur als Durchgangsbeleuchtung dienen kann.

Bauherr: BMW Group, Architektur: Henn, Fotos: HG Esch





Peak, München

Im Zuge der Revitalisierung eines Bürogebäudes in München wurden zwei Lobbys in enger gestalterischer Zusammenarbeit mit den Architekten lichttechnisch aufgewertet. Die reduzierte, klare Formensprache der repräsentativen Lobbys wurde durch lineare Leuchten an Decke, Wand und Boden gestärkt.

Durch den regen Austausch mit den Architekten und den aufgeschlossenen Bauherrn konnte ein ganzheitliches, schlüssiges Konzept realisiert werden.

Bauherr: BBV Immobilien-Fonds, Architektur: Oliv Architekten und Ingenieure,
Fotos: Edzard Probst

Telefon

+49 892441050

Adresse

Lumen³ Lighting Design
Entenbachstrasse 25
81541 München
www.lumen3.de